

Palet ciblé

 **Type de jeu**
Adresse

 **Dimensions**
1,60m de long
0,50m de large

 **Age**
A partir de 6 ans

 **Nombre de
joueurs**
2 l'un contre
l'autre

 **Matériel**
1 plateau de jeu
10 palets double
face «vert et rouge»

 **Origine**
Contemporain

But du jeu

Etre le joueur qui totalise le plus de points à la fin de la manche / partie.

Déroulement

Se répartir une couleur de palet chacun.
Chaque joueur se positionne de part et d'autre du plateau en retournant sa couleur de palets.
Les palets sont posés à côté du jeu.

Le palet ciblé se joue dans le même esprit que la pétanque.

Phase 1 :

Un des deux joueurs engage, en faisant glisser son palet vers la cible à l'aide de l'élastique (comme au Flitzer).

Phase 2 :

L'adversaire réplique en faisant de même de son côté.

Phase 3 et phases suivantes :

C'est au joueur avec le plus faible score de jouer.

Les règles à respecter :

- Si un palet se retrouve dans **MA zone rouge**, il me revient dans mon jeu. Si c'était la couleur adverse, je retourne la face, s'il était à moi, je peux le rejouer en préservant la bonne couleur de face.

- Si un palet sort du plateau, il est considéré comme mort, et est retiré de la manche en jeu.

- Les palets peuvent être percutés les uns les autres.

Compter les points

Les parties sont très rapides, il est donc conseillé de déterminer plusieurs manches gagnantes avant de démarrer. Le perdant de la manche précédente engage à la suivante.

- Les chevauchements :

Lorsqu'un palet est sur deux zones, il est considéré dans la zone supérieure, à condition que le trait (contour) du rond soit franchi.

