

Hockey de table



Type de jeu
Adresse
Rapidité



Dimensions
2m05 de long
0.90m de large
Attention !
Jeu imposant



Age
A partir de 6 ans



Nombre de joueurs
2 l'un contre l'autre



Matériel
1 plateau de jeu
1 palet
2 poignées



Origine
Lieu inconnu
1960 / 1970

But du jeu

Etre le joueur qui parvient à totaliser le maximum de points à l'issue de la partie

Déroulement

Définir en combien de points se joue la partie.
Chaque joueur prend une poignée puis se place d'un côté ou de l'autre du hockey.
On tire on sort quel joueur engage.

Il est interdit d'aller chercher le palet chez l'adversaire, d'où l'existence de la traverse au milieu du plateau.

Lorsqu'un joueur rentre le palet dans le but de l'adversaire, il marque un point, puis c'est au tour de l'adversaire d'engager.



Compter les points

Lorsqu'un joueur rentre un palet dans le but adverse, il marque 1 point.
Utilisez vos points de marquage sur le côté. (5 points maximum pour une partie).

Variante

Jouer avec deux palets en même temps. Lorsqu'un palet rentre dans un but, poursuivez le jeu avec le dernier palet. Lorsque ce second est rentré, remettez les deux palets en jeu, après s'être attribué les points correspondants.