

Flitzer X 4

 **Type de jeu**
Adresse

 **Dimensions**
1m de long
1m de large

 **Age**
A partir de 6 ans

 **Nombre de
joueurs**
4 les uns contre
les autres

 **Matériel**
1 plateau de jeu
20 palets

 **Origine**
20e s.

But du jeu

Etre le premier joueur qui remporte le nombre de manches établi au départ.

Déroulement

Se répartir un côté de jeu chacun

Chaque joueur positionne ses palets comme indiqué ci-contre.

Au top départ, tous les joueurs, et simultanément, tentent d'envoyer leurs palets chez les adversaires, en s'aidant de l'élastique.

Les règles à respecter :

Le passage du palet doit obligatoirement se faire via la tension de l'élastique. Il est interdit de prendre un palet à la main et de l'envoyer chez l'adversaire par dessus le jeu par exemple.

Lorsqu'un joueur n'a plus de palets dans son camp, il bloque l'accès du trou, et la manche se termine.

Déterminez avant la partie en combien de manches vous souhaitez faire la partie.

Compter les points

Lorsqu'une manche se termine, le joueur qui l'a gagnée décale un pion de sa couleur, pour indiquer qu'il a remporté une manche.

Si la partie est déterminée en trois manches, le premier joueur qui décalera son 3e pion aura gagné le jeu.

