

Maxi Flitzer



 **Type de jeu**
Dextérité
Rapidité

 **Dimensions**
1m de long
0.60m de large

 **Age**
A partir de 6 ans

 **Nombre de joueurs**
2 l'un contre l'autre

 **Matériel**
1 plateau de jeu
10 palets

 **Origine**
Allemagne
20e s.

But du jeu

Etre le premier joueur à se débarrasser de tous ses palets dans son camp, en les envoyant chez l'adversaire.

Déroulement

Chaque joueur se place de part et d'autre du plateau et positionne ses 5 palets le long de la bordure du jeu à droite.

Au top départ, chaque joueur tente de faire passer ses palets chez l'adversaire, en s'aidant de l'élastique par une tension vers soi.

Les joueurs jouent simultanément, ce qui rend le jeu très nerveux, rapide et surtout stressant. Les nerfs sont mis à rude épreuve.

Gagner la manche

Définissez un nombre de manches gagnantes avant de démarrer, les parties étant très rapides.

Lorsque tous mes palets sont passés chez l'adversaire, je viens positionner ma main contre le trou, pour indiquer que la manche est terminée, et ainsi se rapprocher de la victoire.

