

Billard Japonais



Banque de
jeux en bois



Type de jeu

Adresse



Dimensions

2m de long
0.50m de large
0.30m de hauteur



Age

A partir de 4 ans
Privilégier +6 ans



Nombre de joueurs

2 l'un contre l'autre



Matériel

1 plateau de jeu
10 boules de
deux couleurs
différentes



Origine

France
16e siècle

But du jeu

Etre le joueur qui parvient à totaliser le maximum de points à l'issue de la partie

Déroulement

Se répartir une couleur de boule chacun.
Chaque joueur lance à tour de rôle une boule sur le plateau en tentant d'atteindre les trous à points. Lors de la partie, respectez les règles suivantes :

- Si je rentre une boule dans un trou de couleur, je rejoue.

- Si lorsque je lance une boule, elle me revient, je la conserve pour la rejouer plus tard.

- Si je sors une boule du plateau en la lançant trop fort, cette boule est morte et sera placée dans le casier sous le jeu.

- Si une boule rentre dans un trou noir, elle est morte et glisse dans le casier sous le jeu.

- Si je déloge une boule de mon adversaire, il récupère sa boule et moi la mienne. L'adversaire rejoue cette même boule.

- Si je me déloge moi même une boule, je la conserve et la rejoue plus tard. C'est à l'adversaire de jouer.

Compter les points

La partie s'arrête lorsqu'un des deux joueurs a rentré sa dernière boule en jeu, qu'elle rentre dans un trou noir comme dans un trou de couleur.

A ce moment, et même s'il reste encore des boules à l'adversaire, les deux joueurs comptabilisent leurs points.

Cependant, il est interdit de finir la partie en faisant sortir sa boule du plateau. Si c'est le cas, ce joueur reprends sa boule et c'est au tour de son adversaire de jouer.

