

Billard Carroussel

 **Type de jeu**
Adresse

 **Dimensions**
2m de long
0.70m de large

 **Age**
A partir de 7 ans

 **Nombre de
joueurs**
1 contre 1
seul

 **Matériel**
1 plateau de jeu
10 boules de deux
couleurs
différentes
1 canne de billard

 **Origine**
France
19e siècle.

But du jeu

Totaliser à l'issue de la partie, plus de points que son adversaire

Déroulement

Chaque joueur choisit une couleur de boule, et positionne ses 5 boules dans un rail de rangement.

Jouez à tour de rôle, en tentant de rentrer votre boule dans les trous à points les plus importants. (De 1 à 5 points) et en respectant les règles suivantes :

- Si je ne parviens pas à rentrer ma boule au bout de deux essais, je la place dans la case 0, et c'est au tour de mon adversaire de jouer.

- Si je sors la boule du plateau au 1er essai, il m'en reste 1.
Si je la sors au 2e essai, je marque 0.

- Case RELANCE :
Si ma boule redescend dans la case relance, mon coup précédent s'annule et je dois rejouer ma boule, avec deux essais.

Compter les points

A chaque fois qu'une boule rentre dans un trou, vous accumulez deux valeurs de points :

- 1- La valeur correspondante au trou (de 1 à 5 points)
- 2- La valeur BONUS correspondante à une des cases HASARD (de 1 à 3 points)

Si la boule s'échoue dans la case RELANCE, je reprends ma boule en annulant le coup précédent.

Pour plus de facilités, ne comptez que vos points accumulés dans les trous. Vous y ajouterez, à la fin de la partie, vos points correspondants aux cases BONUS.

